

SPELREGELS

Roll to the hole! WOBBLE



Leeftijd:
6-99



Speelduur:
30 min



Spelers:
1-4

Inhoud:

- Wobble speelbord
- 20 Schijven
- 4 Wobble pionnen
- 2 Ballen
- 16 Pionnen in 4 kleuren
- Dobbelsteen
- 2 Speelstokjes
- Opbergzakje

Wobble is het nieuwe wiebel behendigheidsspel voor alle leeftijden.

Roll to the hole!

Aan de slag!

Klik het Wobble speelbord in elkaar en leg de Wobble op een vlakke ondergrond. Iedere speler kiest één kant van het bord en zet daar 4 verschillende kleuren pionnen in de gaatjes. Dit is van links naar rechts de kleurvolgorde waarin de bal door deze speler in de gaten gespeeld moet worden. Leg de schijven en de stokjes naast het bord en de bal in het midden van het bord. Bij minder dan 4 spelers vul je de lege gaatjes met de overige pionnen

Wobble winnen

De speler die als eerste in zijn kleurvolgorde de bal in de 4 gaten speelt, wint!

Het spel

De kleinste speler begint. De beurten gaan met de klok mee. In je beurt gooi je de dobbelsteen. Je gaat nu schijven plaatsen en/of verwijderen. Het aantal ogen betekent hoeveel schijven je totaal in je beurt mag gebruiken. De spelers hebben geen eigen schijven.

Bijvoorbeeld: gooi je 1, dan mag je 1 schijf pakken en die op de rand van het bord leggen, of je verwijdert 1 schijf van de rand. Je mag zelf weten welke. Gooi je 5, dan mag je 2 schijven plaatsen en er 3 verwijderen, of 5 schijven plaatsen, of 4 plaatsen en 1 verwijderen, etc. Als het totaal maar 5 is. Op deze wijze gaat de bal rollen. Probeer de bal in het juiste gat te krijgen!



Schijven spelen:

1. Plaats een schijf op de rand van het speelbord. Ze mogen zowel naast als bovenop elkaar liggen. Let op: je mag zelf weten **HOE** je de schijven plaatst: voorzichtig, met veel kracht, of gooien, 1 voor 1, allemaal tegelijk, in verschillende groepjes etc. Maar, je vingers raken het bord nooit aan.

2. Haal een schijf van de rand van het speelbord met een speelstokje, niet met je vingers.

Schijven die van het speelbord vallen mogen niet in deze beurt op het bord worden teruggelegd.



De bal gaat rollen:

1. Komt de bal in het gat met de kleur van je meest linkse pion dan haal je deze pion uit de rij en leg je de bal terug in het midden. Je mag na het scoren zelf meteen verder spelen als je beurt nog niet voorbij is.

2. Komt de bal in een gat van een verkeerde kleur dan leg je de bal terug in het midden en is de volgende speler aan de beurt. De score telt niet.

3. Als er geen score is, dan blijft de bal liggen en is de volgende speler. De volgende speler mag pas beginnen met zijn beurt als de bal volledig stil ligt in het speelbord.



TIP 1: Probeer ook eens schijven te plaatsen tijdens het wiebelen van het bord, gebruik de beweging van Wobble!
Voor meer tips ga je naar www.identitygames.nl/wobble

Variaties:

Wobble expert

Nu doen de Wobble pionnen mee. De regels blijven gelijk, maar: Gooi je 1, dan speel je 1 schijf én pak je een Wobble pion. Deze extra zware speelsteen mag je direct gebruiken, of bewaren voor een latere beurt. De Wobble pion gebruik je op dezelfde manier als een schijf. Je mag maximaal 1 Wobble pion in bezit hebben.

TIP 2: Haal het Wobble bord na de eerste keer spelen niet meer uit elkaar. Dit voorkomt schade.

TIP 3: Bewaar alle spelonderdelen in het bijgevoegde opbergzakje!

Spelidee:
Ad Bruynzeel

www.identitygames.nl/wobble
©2010, Wobble© Identity Games
International BV | Rotterdam



WWW.IDENTITYGAMES.NL



©2010, Identity Games International BV, Rotterdam
Heemraadssingel 180 | 3021 DL Rotterdam | Nederland

Veel speelplezier!

Beste Spellenspeler,

Veel plezier met je nieuwe spel! Wat leuk dat je een spel van Identity Games hebt gekozen. Heb je vragen? Kies dan op onze website 'support' en stel je vraag. We helpen je graag. Als je suggesties hebt, mail ze dan via onze website naar ons toe. Word lid van Identity World. Ga snel naar www.identitygames.nl/identityworld en meld je aan!

Veel speelplezier! Team Identity Games.